



REGULAMIN rozgrywek drużynowych w szachach na 2026 rok – III Liga Seniorów

1. Organizatorzy

Śląski Związek Szachowy

2. Cel rozgrywek

- a) wyłonienie drużyn awansujących do II Ligi Seniorów 2026
- b) podnoszenie poziomu gry oraz popularyzacja sportu szachowego

3. Termin i miejsce

Rozgrywki zostaną rozegrane systemem zjazdowym w miejscach wybranych przez organizatora. Szczegółowy harmonogram sesji zostanie opublikowany na stronie ChessArbiter oraz w kalendarzu Śląskiego Związku Szachowego.

4. Uczestnictwo

- 4.1 W zawodach będzie uczestniczyć 8 zespołów.
- 4.2 Prawo gry w III Lidze Seniorów w sezonie 2026 posiadają:
 - a) drużyna która uzyskała awans, ale nie wystartowała w rozgrywkach II ligi 2025,
 - b) drużyny z miejsc 4 – 6, III Ligi Seniorów sezonu 2025,
 - c) cztery najlepsze drużyny z IV Ligi Seniorów sezonu 2025,
 - d) w przypadku rezygnacji którejs z powyższych drużyn, drużyny z miejsc piątego i kolejnych z IV Ligi Seniorów sezonu 2025, do wyrównania 8 zespołowego składu.
- 4.3 Lista drużyn uprawnionych do gry w III lidze stanowi załącznik nr 1.
- 4.4 Kluby muszą posiadać licencję PZSzach.
- 4.5 Kluby nie mogą posiadać zaległości z tytułu opłat regulaminowych wobec ŚLZSzach.
- 4.6 Każdy klub może posiadać w III Lidze tylko jedną drużynę.

5. Skład drużyny i przepisy techniczne

- 5.1 Drużyna składa się z sześciu zawodników w następującej kolejności szachownic:
 - 5 seniorów i 1 kobieta.
- 5.2 Pod pojęciem „skład podstawowy” rozumie się 5-ciu pierwszych zawodników oraz zawodniczkę zgłoszoną pod nr 1 wśród kobiet.
- 5.3 Przy zgłaszaniu drużyny obowiązują zasady stosowane przez PZSzach, tzn. **zawodnik może być wpisany tylko raz na liście zgłoszeń drużyny i tylko w jednej drużynie.**
- 5.4 Do drużyny można zgłosić dowolną liczbę zawodników i zawodniczek rezerwowych.
- 5.5 Zawodniczka zgłoszona do gry na szachownicy 6 ma prawo do gry na szachownicy 1-5 z zachowaniem układu drabinkowego.

- 5.6 Przy zgłaszaniu składów imiennych na poszczególne rundy trzeba zachować tzw. system drabinkowy.
- 5.7 Zmianę składu drużyny na mecz należy zgłosić sędziemu najpóźniej na 15 minut przed rundą. W przypadku braku zgłoszenia zmian obowiązuje skład podstawowy dla pierwszej rundy, dla kolejnych rund - skład z poprzedniej rundy.

6. Uprawnienia zawodników do gry

- 6.1 Uprawnionym do gry jest zawodnik zgłoszony przez klub zgodnie z postanowieniami regulaminu i załącznikiem nr 2.
- 6.2 Zgłoszeni zawodnicy muszą posiadać przynależność do danego klubu oraz licencję zawodniczą Polskiego Związku Szachowego. **Zawodnik zagraniczny nie musi posiadać licencji zawodniczej PZSzach.**
- 6.3 W III Lidze Seniorów nie mogą występować zawodnicy, którzy w 2025 roku brali udział w rozgrywkach centralnych PZSzach (Ekstraliga Seniorów, I i II Liga Seniorów) reprezentując swój klub. Przepis ten nie dotyczy zawodników, którzy grali w II Lidze Seniorów, a ich drużyna nie utrzymała się na tym poziomie rozgrywek.
- W III Lidze Seniorów mogą występować jedynie zawodnicy, którzy zostali potwierdzeni do danego klubu **do dnia 08.05.2026 r.**
- Istnieje możliwość wypożyczenia tylko jednego zawodnika (mężczyznę lub kobietę), który nie uczestniczył w rozgrywkach centralnych (Ekstraliga Seniorów, I i II Liga Seniorów) oraz w III Lidze Seniorów w 2025 roku.**
- 6.4 Wstawienie do składu drużyny zawodnika nieposiadającego uprawnień do gry w danej drużynie spowoduje zweryfikowanie wyniku jego drużyny jako walkower meczowy.
- 6.5 Pozostawia się drużynom prawo dodatkowych zgłoszeń zawodników na dowolną pozycję listy zgłoszeń poza składem podstawowym w czasie trwania rozgrywek.
- 6.6 Zgłoszenia dodatkowe należy przysyłać do Sędziego Głównego. Zawodnik uzyskuje prawo gry, jeżeli zgłoszenie zostało dokonane i zatwierdzone przez Sędziego nie później niż 48 godzin przed rundą.
- 6.7 W każdym meczu w każdej z drużyn może uczestniczyć dowolna liczba zawodników z krajów należących do Unii Europejskiej, oraz najwyżej jeden z krajów spoza Unii Europejskiej (decyduje wpis na liście rankingowej FIDE).

7. System rozgrywek

Turniej drużynowy w składach sześciuosobowych odbywa się systemem kołowym.

8. Tempo i przepisy gry

- 8.1 Tempo gry: **60 minut z dodawaniem 30 sekund** na każde posunięcie od początku partii.
- 8.2 W rozgrywkach obowiązują aktualne przepisy FIDE i PZSzach.
- 8.3 Drużyna ma prawo rozpocząć mecz pod warunkiem obecności minimum czterech zawodników przy szachownicy, wpisanych do protokołu meczowego aktualnej rundy.
- 8.4 Każdy zawodnik, który pojawi się przy szachownicy (stoliku) z opóźnieniem większym niż **30 minut** w stosunku do faktycznego czasu rozpoczęcia rundy, **przegrywa partię.**

9. Punktacja i ocena wyników

9.1 O kolejności zajętych miejsc przez drużyny decyduje:

- a) suma (tzw. dużych) punktów meczowych
- b) suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
- c) wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela),
- d) wartościowanie Sonneborna-Bergera,
- e) suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.

9.2 Punkty w meczach oblicza się następująco:

- a) 2 pkt. za zwycięstwo w meczu,
- b) 1 pkt. za remis w meczu,
- c) 0 pkt. za przegraną w meczu,
- d) oddanie walkovera - minus 2 pkt. meczowe i 0 małych, za wygrany mecz walkowerem 2 pkt. meczowe i 6 małych
- e) w przypadku pauzy drużyna otrzymuje 0 pkt. meczowych i 0 pkt. małych.
- f) Małe punkty stanowią wyniki uzyskane przez zawodników na poszczególnych szachownicach licząc:
 - 1 pkt. za zwycięstwo lub walkover,
 - 0.5 pkt. za remis,
 - 0 pkt. za przegraną lub oddany walkover.

9.3 Kolejność miejsc na szachownicy ustala się wg następujących kryteriów:

- a) liczba zdobytych punktów,
- b) miejsce drużyny.

9.4 Zawodnik klasyfikowany jest na szachownicy najniższej, na której grał.

10. Nagrody i wyróżnienia

10.1 Najlepsze drużyny za miejsca I-III otrzymują puchary oraz po osiem medali złotych, srebrnych i brązowych.

10.2 Za miejsca I-III na poszczególnych szachownicach zawodnicy otrzymują medale.

11. Awanse i spadki

11.1 Liczbę drużyn awansujących do II Ligi Seniorów ustala każdorazowo PZSzach.

11.2 Drużyny, które zajmą miejsca od siódmego w dół zostają zdegradowane do IV Ligi oraz kolejne od szóstego w górę, w sytuacji jeżeli z II Ligi Seniorów 2026 spadną więcej niż dwie drużyny.

12. Zgłoszenia

12.1 Kluby dokonują zgłoszenia drużyny e-mailem do Sędziego Głównego, którym jest Michał Paździora michalpaździora@gmail.com **do dnia 08.05.2026 r.**

12.2 Imienny skład drużyny zestawiony wyłącznie na załączonym druku, stanowiącym załącznik nr 2 do regulaminu należy przesłać na adres Sędziego Głównego:

Michał Paździora michalpaździora@gmail.com **do dnia 08.05.2026 r.**

12.3 Sędzia upublicznia imienne składy drużyn równocześnie.

13. Postanowienia porządkowe i dyscyplinarne

- 13.1 Za wycofanie się zespołu z rozgrywek po przesłaniu imiennego składu, drużyna ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2026 rok.
- 13.2 Drużyna za oddanie walkowerem jednego meczu, oprócz straty punktów, ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2026 rok.
- 13.3 W przypadku oddania walkowerem drugiego meczu, drużyna zostaje skreślona z rozgrywek oraz ukarana karą finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem opłat na 2026 rok.
- 13.4 Każda drużyna bez konsekwencji może oddać 2 partie walkowerem (nie dotyczy wyników zweryfikowanych przez sędziego).
- 13.5 Za każdy walkower ponad limit ustalona zostaje kara finansowa określona w taryfikatorze opłat na 2026 rok.
- 13.6 Drużyna, która przybędzie na salę gry ze spóźnieniem większym niż 30 minut od faktycznego rozpoczęcia rundy przegrywa mecz. Analogicznie dotyczy to każdego zawodnika zgłoszonego do danego meczu. W sytuacjach szczególnych i uzasadnionych Sędzia Główny może wydłużyć czas oczekiwania na drużynę do 60 minut, jednak w każdym przypadku czas spóźnienia pomniejsza czas do namysłu. Zegary zostają włączone równocześnie dla wszystkich uczestników turnieju.
- 13.7 Wszelkie protesty dotyczące rozgrywek należy zgłaszać do Sędziego Głównego z kopią do Wiceprezesa Zarządu ds. Sportowych. Sędzia Główny jest zobowiązany do poinformowania klubów, których dotyczy ten protest.

14. Sędziowanie

- 14.1 Zawody prowadzi Sędzia Główny posiadający co najmniej klasę centralną, przy pomocy sędziów asystentów. Wszyscy sędziowie muszą posiadać aktualne licencje sędziowskie.
- 14.2 Zawodnikowi przysługuje prawo odwołania się od decyzji sędziego rundowego do Sędziego Głównego zawodów w ciągu 15 minut od zakończenia partii.
- 14.3 Decyzje Sędziego Głównego są w trakcie rozgrywania zawodów ostateczne. Zawodnikowi przysługuje prawo zażalenia do Kolegium Sędziów ŚLZSzach w ciągu 3 dni po zakończeniu zawodów.
- 14.4 Sędzia Główny ma obowiązek opracowania komunikatu organizacyjnego rozgrywek, opublikowanie go na serwerze www.chessarbiter.com na 5 dni przed pierwszą rundą.

15. Postanowienia końcowe

- 15.1 Za ubezpieczenie zawodników odpowiedzialne są jednostki delegujące.
- 15.2 Za stan zdrowia zawodnika (zdolność do udziału w zawodach) odpowiada jednostka delegująca.
- 15.3 Prawo interpretacji przepisów gry należy do Sędziego Głównego zawodów, a regulaminu do Wiceprezesa Zarządu ds. Sportowych.
- 15.4 W sprawach szachowych nie uregulowanych niniejszym Regulaminem mają zastosowanie aktualne przepisy FIDE i PZSzach.

15.5 Turniej będzie zgłoszony do oceny rankingowej FIDE.

15.6 Powyższy "Regulamin..." umieszczony został na stronie internetowej ŚLZSzach:

www.szs.org.pl

Regulamin został zatwierdzony Uchwałą Zarządu