



REGULAMIN rozgrywek drużynowych w szachach na 2024 rok – III Liga Seniorów

1. Organizatorzy

Śląski Związek Szachowy

2. Cel rozgrywek

- a) wyłonienie drużyn awansujących do II Ligi Seniorów 2024
- b) podnoszenie poziomu gry oraz popularyzacja sportu szachowego

3. Termin i miejsce

Rozgrywki zostaną rozegrane systemem zjazdowym w miejscach wybranych przez organizatora. Szczegółowy harmonogram sesji zostanie opublikowany na stronie ChessArbiter oraz w kalendarzu Śląskiego Związku Szachowego.

4. Uczestnictwo

- 4.1 W zawodach będzie uczestniczyć 8 zespołów.
- 4.2 Prawo gry w III Lidze Seniorów w sezonie 2024 posiadają:
 - a) spadkowicze z II Ligi Seniorów 2023 oraz drużyny które uzyskały awans, ale nie wystartowały w rozgrywkach II ligi 2023,
 - b) drużyny z miejsc 3 – 4, III Ligi Seniorów sezonu 2023,
 - c) dwie najlepsze drużyny z IV Ligi Seniorów sezonu 2023,
 - d) drużyny z miejsc trzeciego i kolejnych do wyrównania składu z IV Ligi Seniorów sezonu 2023.
- 4.3 Lista drużyn uprawnionych do gry w III lidze stanowi załącznik nr 1.
- 4.4 Kluby muszą posiadać licencję PZSzach.
- 4.5 Kluby nie mogą posiadać zaległości z tytułu opłat regulaminowych wobec ŚZSzach.
- 4.6 Każdy klub może posiadać w III Lidze tylko jedną drużynę.

5. Skład drużyny i przepisy techniczne

- 5.1 Drużyna składa się z sześciu zawodników w następującej kolejności szachownic:
 - 5 seniorów i 1 kobieta.
- 5.2 Pod pojęciem „skład podstawowy” rozumie się 5-ciu pierwszych zawodników oraz zawodniczkę zgłoszoną pod nr 1 wśród kobiet.
- 5.3 Przy zgłaszaniu drużyny obowiązują zasady stosowane przez PZSzach, tzn. **zawodnik może być wpisany tylko raz na liście zgłoszeń drużyny i tylko w jednej drużynie.**
- 5.4 Do drużyny można zgłosić dowolną liczbę zawodników i zawodniczek rezerwowych.
- 5.5 Zawodniczka zgłoszona do gry na szachownicy 6 ma prawo do gry na szachownicy 1-5 z zachowaniem układu drabinkowego.

- 5.6 Przy zgłaszaniu składów imiennych na poszczególne rundy trzeba zachować tzw. system drabinkowy.
- 5.7 Zmianę składu drużyny na mecz należy zgłosić sędziemu najpóźniej na 15 minut przed rundą. W przypadku braku zgłoszenia zmian obowiązuje skład podstawowy dla pierwszej rundy, dla kolejnych rund - skład z poprzedniej rundy.
- 5.8 Kapitanem drużyny może być dowolna osoba wyznaczona przez klub. Szczegółowe prawa i obowiązki zawarte są w Kodeksie Szachowym.

6. Uprawnienia zawodników do gry

- 6.1 Uprawnionym do gry jest zawodnik zgłoszony przez klub zgodnie z postanowieniami regulaminu i załącznikiem nr 2.
- 6.2 Zgłoszeni zawodnicy muszą posiadać przynależność do danego klubu oraz licencję zawodniczą Polskiego Związku Szachowego. **Zawodnik zagraniczny nie musi posiadać licencji zawodniczej PZSzach.**
- 6.3 W III Lidze Seniorów nie mogą występować zawodnicy, którzy w 2023 roku brali udział w rozgrywkach centralnych PZSzach (Ekstraliga Seniorów, I i II Liga Seniorów) reprezentując swój klub. Przepis ten nie dotyczy zawodników, którzy grali w II Lidze Seniorów, a ich drużyna nie utrzymała się na tym poziomie rozgrywek.
W III Lidze Seniorów mogą występować jedynie zawodnicy, którzy zostali potwierdzeni do danego klubu **do dnia 12.02.2024 r.**
Istnieje możliwość wypożyczenia tylko jednego zawodnika (mężczyznę lub kobietę), który nie uczestniczył w rozgrywkach centralnych (Ekstraliga Seniorów, I i II Liga Seniorów) oraz w III Lidze Seniorów w 2023 roku.
- 6.4 Wstawienie do składu drużyny zawodnika nieposiadającego uprawnień do gry w danej drużynie spowoduje zweryfikowanie wyniku jego drużyny jako walkower meczowy.
- 6.5 Pozostawia się drużynom prawo dodatkowych zgłoszeń zawodników na dowolną pozycję listy zgłoszeń poza składem podstawowym w czasie trwania rozgrywek.
- 6.6 Zgłoszenia dodatkowe należy przysyłać do Sędziego Głównego. Zawodnik uzyskuje prawo gry, jeżeli zgłoszenie zostało dokonane i zatwierdzone przez Sędziego nie później niż 48 godzin przed rundą.
- 6.7 W każdym meczu w każdej z drużyn może uczestniczyć dowolna liczba zawodników z krajów należących do Unii Europejskiej, oraz najwyżej jeden z krajów spoza Unii Europejskiej (decyduje wpis na liście rankingowej FIDE).

7. System rozgrywek

Turniej drużynowy w składach sześciuosobowych odbywa się systemem kołowym.

8. Tempo i przepisy gry

- 8.1 Tempo gry: **60 minut z dodawaniem 30 sekund** na każde posunięcie od początku partii.
- 8.2 W rozgrywkach obowiązują aktualne przepisy FIDE i PZSzach.
- 8.3 Drużyna ma prawo rozpocząć mecz pod warunkiem obecności minimum czterech zawodników przy szachownicy, wpisanych do protokołu meczowego aktualnej rundy.
- 8.4 Każdy zawodnik, który pojawi się przy szachownicy (stoliku) z opóźnieniem większym niż

30 minut w stosunku do regulaminowego czasu rozpoczęcia rundy, **przegrywa partię.**

9. Punktacja i ocena wyników

9.1 O kolejności zajętych miejsc przez drużyny decyduje:

- a) suma (tzw. dużych) punktów meczowych
- b) suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
- c) wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela),
- d) wartościowanie Sonneborna-Bergera,
- e) suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.

9.2 Punkty w meczach oblicza się następująco:

- a) 2 pkt. za zwycięstwo w meczu,
- b) 1 pkt. za remis w meczu,
- c) 0 pkt. za przegraną w meczu,
- d) oddanie walkowera - minus 2 pkt. meczowe i 0 małych, za wygrany mecz walkowerem 2 pkt. meczowe i 6 małych
- e) w przypadku pauzy drużyna otrzymuje 0 pkt. meczowych i 0 pkt. małych.
- f) Małe punkty stanowią wyniki uzyskane przez zawodników na poszczególnych szachownicach licząc:
 - 1 pkt. za zwycięstwo lub walkower,
 - 0.5 pkt. za remis,
 - 0 pkt. za przegraną lub oddany walkower.

9.3 Kolejność miejsc na szachownicy ustala się wg następujących kryteriów:

- a) liczba zdobytych punktów,
- b) miejsce drużyny.

9.4 Zawodnik klasyfikowany jest na szachownicy najniższej, na której grał.

10. Nagrody i wyróżnienia

10.1 Najlepsze drużyny za miejsca I-III otrzymują puchary oraz po osiem medali złotych, srebrnych i brązowych.

10.2 Za miejsca I-III na poszczególnych szachownicach zawodnicy otrzymują medale.

11. Awanse i spadki

11.1 Liczbę drużyn awansujących do II Ligi Seniorów ustala każdorazowo PZSzach.

11.2 Drużyny, które zajmą miejsca od siódmego w dół zostają zdegradowane do IV Ligi oraz kolejne od szóstego w górę, w sytuacji jeżeli z II Ligi Seniorów 2023 spadną więcej niż dwie drużyny.

12. Zgłoszenia

12.1 Kluby dokonują zgłoszenia drużyny e-mailem do Sędziego Głównego, którym jest IA Michał Paździora michalpazdziora@gmail.com oraz do Wiceprezesa ds. Sportowych Dawida Boruty dawidboruta@gmail.com **do dnia 05.02.2024 r.**

12.2 Imienny skład drużyny zestawiony wyłącznie na załączonym druku, stanowiącym załącznik nr 2 do regulaminu należy przesłać na adres Sędziego Głównego:

IA Michał Paździora michalpaździora@gmail.com oraz do Wiceprezesa ds. Sportowych Dawida Boruty dawidboruta@gmail.com **do dnia 12.02.2024 r.**

12.3 Sędzia upublicznia imienne składy drużyn równocześnie.

13. Postanowienia porządkowe i dyscyplinarne

13.1 Za wycofanie się zespołu z rozgrywek po przesłaniu imiennego składu, drużyna ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2024 rok.

13.2 Drużyna za oddanie walkowerem jednego meczu, oprócz straty punktów, ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2024 rok.

13.3 W przypadku oddania walkowerem drugiego meczu, drużyna zostaje skreślona z rozgrywek oraz ukarana karą finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem opłat na 2024 rok.

13.4 Każda drużyna bez konsekwencji może oddać 2 partie walkowerem (nie dotyczy wyników zweryfikowanych przez sędziego).

13.5 Za każdy walkower ponad limit ustalona zostaje kara finansowa określona w taryfikatorze opłat na 2024 rok.

13.6 Drużyna, która przybędzie na salę gry ze spóźnieniem większym niż 30 minut od rozpoczęcia rundy przegrywa mecz. Analogicznie dotyczy to każdego zawodnika zgłoszonego do danego meczu. W sytuacjach szczególnych i uzasadnionych Sędzia Główny może wydłużyć czas oczekiwania na drużynę do 60 minut, jednak w każdym przypadku czas spóźnienia pomniejsza czas do namysłu. Zegary zostają włączone równocześnie dla wszystkich uczestników turnieju.

13.7 Wszelkie protesty dotyczące rozgrywek należy zgłaszać do Sędziego Głównego z kopią do Wiceprezesa Zarządu ds. Sportowych. Sędzia Główny jest zobowiązany do poinformowania klubów, których dotyczy ten protest.

14. Sędziowanie

14.1 Zawody prowadzi Sędzia Główny posiadający co najmniej klasę centralną, przy pomocy sędziów asystentów. Wszyscy sędziowie muszą posiadać aktualne licencje sędziowskie.

14.2 Zawodnikowi przysługuje prawo odwołania się od decyzji sędziego rundowego do Sędziego Głównego zawodów w ciągu 15 minut od zakończenia partii.

14.3 Decyzje Sędziego Głównego są w trakcie rozgrywania zawodów ostateczne.

Zawodnikowi przysługuje prawo zażalenia do Kolegium Sędziów ŚZSach w ciągu 3 dni po zakończeniu zawodów.

- 14.4 Sędzia Główny ma obowiązek opracowania komunikatu organizacyjnego rozgrywek, opublikowanie go na serwerze www.chessarbiter.com na 5 dni przed pierwszą rundą. Po zakończeniu rozgrywek Sędzia Główny w ciągu 7 dni sporządza sprawozdanie końcowe, które przesyła w formie elektronicznej do: Przewodniczącego Kolegium Sędziów Śląskiego Związku Szachowego, Przewodniczącego Komisji Ewidencji, Klasyfikacji i Rankingu oraz Wiceprezesa Zarządu ds. Sportowych. Sprawozdanie winno zawierać pełne tabele turniejowe ze ściśle wyznaczonymi miejscami wszystkich uczestników oraz następującymi danymi: nazwisko i imię, rok urodzenia, klub sportowy, uzyskany ranking, klasa sportowa.

15. Postanowienia końcowe

- 15.1 Za ubezpieczenie zawodników odpowiedzialne są jednostki delegujące.
- 15.2 Za stan zdrowia zawodnika (zdolność do udziału w zawodach) odpowiada jednostka delegująca.
- 15.3 Prawo interpretacji przepisów gry należy do Sędziego Głównego zawodów, a regulaminu do Wiceprezesa Zarządu ds. Sportowych.
- 15.4 W sprawach szachowych nie uregulowanych niniejszym Regulaminem mają zastosowanie aktualne przepisy FIDE i PZSzach.
- 15.5 Zawodnik ma prawo posiadania na sali gry telefonu komórkowego lub innego urządzenia elektronicznego służącego do komunikacji pod warunkiem, że będzie ono całkowicie wyłączone i przechowywane w osobnym pakunku, torebce lub plecaku. Ponadto żaden z zawodników nie ma prawa ruszania tego pakunku w trakcie partii bez zgody sędziego.
- 15.6 Turniej będzie zgłoszony do oceny rankingowej FIDE.
- 15.7 Powyższy "Regulamin..." umieszczony został na stronie internetowej ŚZSzach: www.szs.org.pl

Regulamin został zatwierdzony Uchwałą Zarządu