



REGULAMIN rozgrywek drużynowych w szachach na 2024 rok - III Liga Juniorów

1. Organizator

Śląski Związek Szachowy

2. Cel rozgrywek

- wyłonienie drużyn awansujących do II Ligi Juniorów 2024
- podnoszenie poziomu gry oraz popularyzację sportu szachowego

3. Termin i miejsce

Rozgrywki zostaną rozegrane systemem zjazdowym w miejscach wybranych przez organizatora. Szczegółowy harmonogram sesji zostanie opublikowany na stronie ChessArbiter oraz w kalendarzu Śląskiego Związku Szachowego.

4. Uczestnictwo

- Prawo startu mają Kluby zarejestrowane w Śląskim Związku Szachowym, nie posiadające drużyny w rozgrywkach II Ligi Juniorów w 2024 roku.
- Prawo gry w III Lidze Juniorów posiadają:
 - drużyny zdegradowane z II Ligi Juniorów 2023
 - drużyny które zajęły miejsce III – VIII w III Lidze Juniorów 2023
 - dwie najlepsze drużyny w IV Ligi Juniorów 2024
 - lista drużyn uprawnionych do gry stanowi załącznik nr 1
- Kluby muszą posiadać licencję PZSzach.
- Kluby nie mogą posiadać zaległości z tytułu opłat regulaminowych wobec ŚZSzach.
- Uczestnictwo w zawodach jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych oraz na nieodpłatne rozpowszechnianie wizerunku drużyny i zawodnika w materiałach promocyjnych, informacyjnych w trybie art. 6 ust. 1 lit. a Rozporządzenia Ogólnego o Ochronie Danych (zwanego dalej „RODO”), przez organizatora rozgrywek drużynowych III Ligi Juniorów w szachach.

5. Skład drużyny i przepisy techniczne

- Drużyna składa się z sześciu zawodników w następującej kolejności szachownic:

Szachownica 1 – junior lub juniorka, rocznik 2006 lub młodszy
Szachownica 2 – junior lub juniorka, rocznik 2006 lub młodszy
Szachownica 3 – junior lub juniorka, rocznik 2010 lub młodszy
Szachownica 4 – junior lub juniorka, rocznik 2010 lub młodszy
Szachownica 5 – juniorka, rocznik 2006 lub młodsza
Szachownica 6 – juniorka, rocznik 2010 lub młodsza

Na wszystkich szachownicach decyduje rocznik urodzenia.
- Pod pojęciem „skład podstawowy” rozumie się:
 - dwóch pierwszych zgłoszonych zawodników na szachownicach 1 i 2 juniora starszego,
 - dwóch pierwszych zgłoszonych zawodników na szachownicach 3 i 4 juniora młodszego,
 - pierwszą zawodniczkę zgłoszoną na szachownicy 5 juniorki starszej
 - pierwszą zawodniczkę zgłoszoną na szachownicy 6 juniorki młodszej
- Przy zgłaszaniu drużyny obowiązują zasady stosowane przez PZSzach tzn. **zawodnik może być wpisany tylko raz na liście zgłoszeń drużyny i tylko w jednej drużynie.**
- Do drużyny można zgłosić dowolną liczbę zawodników i zawodniczek rezerwowych.
- Juniorka może być zgłoszona na szachownicę juniora, ale bez prawa gry na szachownicy juniorki.
- Juniorka młodszą zgłoszona na szachownicy juniorki młodziej może być wystawiana w składzie na szachownicę juniorki starszej, z prawem powrotu na szachownicę juniorki młodziej, przy zachowaniu kolejności „układu drabinkowego”.
- Junior młodszy zgłoszony na szachownicę 3 lub 4 ma prawo do gry na szachownicy 1 lub 2 z zachowaniem „układu drabinkowego”.
- Przy zgłaszaniu składów imiennych na poszczególne rundy trzeba zachować tzw. system drabinkowy.
- Zmianę składu drużyny na mecz należy zgłosić sędziemu najpóźniej na 15 minut przed rundą. W przypadku braku zgłoszenia zmian obowiązuje skład podstawowy dla pierwszej rundy, dla kolejnych rundy skład z poprzedniej rundy.
- Kapitanem drużyny może być dowolna osoba wyznaczona przez klub. Szczegółowe prawa i obowiązki zawarte są w Kodeksie Szachowym.

6. Uprawnienia zawodników do gry

- 6.1 Uprawnionym do gry jest zawodnik zgłoszony przez klub zgodnie z postanowieniami regulaminu i załącznikiem nr 2.
- 6.2 Zgłoszeni zawodnicy muszą posiadać przynależność do danego klubu zarejestrowanego w Śląskim Związku Szachowym, licencję zawodniczą Polskiego Związku Szachowego oraz numer PESEL zgodnie z przepisami ustawy z dnia 24 września 2010 r. o ewidencji ludności lub paszport kraju członkowskiego Unii Europejskiej lub paszport Ukrainy.
Uwaga: Dla uzyskania licencji zawodniczej wymagane jest obywatelstwo polskie lub oficjalne reprezentowanie federacji polskiej (POL na liście rankingowej FIDE).
- 6.3 W III Lidze Juniorów nie mogą występować zawodnicy, którzy w 2023 roku brali udział w rozgrywkach centralnych (Ekstraliga Juniorów, I i II Liga Juniorów) reprezentując swój klub. Przepis ten nie dotyczy zawodników, którzy rozegrali nie więcej niż 3 partie w ligach centralnych oraz zawodników, którzy grali w II Lidze Juniorów a ich drużyna nie utrzymała się na tym poziomie rozgrywek. Przepis ten nie dotyczy również zawodnika z rocznika 2009.
- 6.4 W III Lidze Juniorów mogą występować jedynie zawodnicy, którzy zostali potwierdzeni do danego klubu **do dnia 31.12.2023 roku**. Nie dotyczy zawodników posiadających status wychowanka tj. nie będących wcześniej członkami żadnego innego klubu.
- 6.5 Jeden zawodnik z listy startowej może być potwierdzony lub wypożyczony do danego klubu w terminie **do 04.05.2024 roku**.
- 6.6 Jeden dodatkowy zawodnik z listy startowej, niezależnie od prawa określonego w p. 6.5, może być potwierdzony lub wypożyczony **do dnia 04.05.2024**, jeżeli:
- w chwili złożenia wniosku o potwierdzenie lub wypożyczenie był zarejestrowany w województwie śląskim,
 - w chwili złożenia wniosku o potwierdzenie lub wypożyczenie posiada co najwyżej II kategorię szachową i jednocześnie ranking FIDE nie wyższy niż 1600 pkt.
- 6.7 Wstawienie do składu drużyny zawodnika nieposiadającego uprawnień do gry w danej drużynie spowoduje zweryfikowanie wyniku jego drużyny jako walkower meczowy.
- 6.8 Pozostawia się drużynom prawo dodatkowych zgłoszeń zawodników na dowolną pozycję listy zgłoszeń poza składem podstawowym w czasie trwania rozgrywek. Dodatkowy zawodnik nie może być wypożyczony, ani przeniesiony z innego klubu w czasie trwania rozgrywek.
- 6.9 Zgłoszenia dodatkowe należy przesyłać do Sędziego Głównego. Zawodnik uzyskuje prawo gry jeżeli zgłoszenie zostało dokonane nie później niż 12h przed rundą.

7. System rozgrywek

- 7.1 System rozgrywek w przypadku uczestnictwa 10 drużyn – system kołowy.
- 7.2 Lista drużyn zostanie uzupełniona do 10, według kolejnych drużyn uzyskujących awans z IV Ligi Juniorów 2024.

8. Tempo i przepisy gry

- 8.1 Tempo gry: **60 minut + 30 sekund** na każde posunięcie od początku partii.
- 8.2 W rozgrywkach obowiązują aktualne przepisy FIDE i Kodeksu Szachowego PZSzach.
- 8.3 Drużyna ma prawo rozpocząć mecz pod warunkiem obecności minimum czterech zawodników przy szachownicy, wpisanych do protokołu meczowego aktualnej rundy.
- 8.4 Każdy zawodnik, który pojawi się przy szachownicy (stoliku) z opóźnieniem większym niż **30 minut** w stosunku do rozpoczęcia rundy, **przegrywa partię**.
- 8.5 W rozgrywkach **obowiązuje zakaz zgadzania się na remis przed wykonaniem 30 posunięcia czarnych . Zawodnicy łamiący zakaz będą karani porażką**. Zawodnik, któremu zaproponowano remis przed 30 posunięciem czarnych powinien przywołać sędziego. Jego przeciwnik powinien zostać ukarany zgodnie z przepisami gry.

9. Punktacja i ocena wyników

- 9.1 O kolejności zajętych miejsc przez drużyny decyduje:
- suma (tzw. dużych) punktów meczowych,
 - suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
 - wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela),
 - wartościowanie Sonneborna-Bergera,
 - suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.
- 9.2 Punkty w meczach oblicza się następująco:
- 2 pkt. za zwycięstwo w meczu,
 - 1 pkt. za remis w meczu,
 - 0 pkt. za przegraną w meczu,
 - oddanie walkowera - minus 2 pkt. meczowe i 0 małych, za wygrany mecz walkowerem 2 pkt. meczowe i 6 małych,

- e) w przypadku pauzy drużyna otrzymuje 0 pkt. meczowych i 0 pkt. małych.
Małe punkty stanowią wyniki uzyskane przez zawodników na poszczególnych szachownicach licząc:
- 1 pkt. za zwycięstwo lub walkower,
 - 0.5 pkt. za remis,
 - 0 pkt. za przegraną lub oddany walkower.

9.3 Kolejność miejsc na szachownicy ustala się wg następujących kryteriów:

- a) liczba zdobytych punktów,
- b) miejsce drużyny.

9.4 Zawodnik klasyfikowany jest na szachownicy najniższej, na której grał.

10. Nagrody i wyróżnienia

10.1 Najlepsze drużyny za miejsca I-III otrzymują puchary oraz po osiem medali złotych, srebrnych i brązowych.

10.2 Drużyny, które zajmą miejsca I-VI otrzymują dyplomy.

10.3 Za miejsca I-III na poszczególnych szachownicach zawodnicy otrzymują medale.

11. Awanse i degradacje w kolejnym cyklu rozgrywek ligowych

11.1 Liczbę drużyn awansujących do II Ligi Juniorów ustala każdorazowo PZSzach.

11.2 Drużyny z miejsca 9 i niższym zostają zdegradowane do IV Ligi Juniorów 2025.

11.3 Jeżeli z II Ligi Juniorów 2024 zostaną zdegradowane więcej niż dwie drużyny z województwa śląskiego, to do IV Ligi zostają zdegradowane kolejne do wyrównania dziesięcioosobowego składu ligi.

12. Finansowanie

12.1 Koszty organizacji ponosi organizator.

12.2 Koszty uczestnictwa ponoszą delegujące zawodników kluby, rodzice.

12.3 Wpisowe i opłatę rankingową w kwocie ustalonej w Komunikacie Organizacyjno-Finansowym ŚZSzach na 2024 rok należy wpłacić w terminie podanym w komunikacie organizacyjnym.

13. Zgłoszenia

13.1 Kluby dokonują zgłoszenia drużyny do rozgrywek e-mailem do Sędziego Głównego:

IA Michał Paździora e-mail: michalpaździora@gmail.com do dnia 27.04.2024 r.

13.2 Imienny skład drużyny zestawiony wyłącznie na załączonym druku, stanowiącym załącznik nr 2 do regulaminu należy przesać na adres Sędziego Głównego:

IA Michał Paździora e-mail: michalpaździora@gmail.com do dnia 06.05.2024 r.

13.3 Sędzia upublicznia imienne składy drużyn równocześnie.

14. Postanowienia porządkowe i dyscyplinarne

14.1 Drużyna za wycofanie się z rozgrywek po przesłaniu imiennego składu drużyn ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2024 rok.

14.2 Drużyna za oddanie walkowerem jednego meczu oprócz straty punktów ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2024 rok.

14.3 W przypadku oddania walkowerem drugiego meczu, drużyna zostaje skreślona z rozgrywek oraz ukarana karą finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem opłat na 2024 rok.

14.4 Każda drużyna bez konsekwencji może oddać 2 partie walkowerem (nie dotyczy wyników zweryfikowanych przez sędziego).

14.5 Za każdy walkower ponad limit ustalona zostaje kara finansowa określona w taryfikatorze opłat na 2024 rok.

14.6 Drużyna, która przybędzie na salę gry ze spóźnieniem większym niż 30 minut od rozpoczęcia rundy przegrywa mecz. Analogicznie dotyczy to każdego zawodnika zgłoszonego do danego meczu.

14.7 Wszelkie protesty dotyczące rozgrywek należy zgłaszać do Sędziego Głównego z kopią do Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych. Sędzia Główny jest zobowiązany do poinformowania klubów, których dotyczy ten protest.

15. Sędziowanie

15.1 Zawody prowadzi Sędzia Główny posiadający co najmniej klasę centralną, przy pomocy sędziów asystentów. Wszyscy sędziowie muszą posiadać aktualne licencje sędziowskie.

15.2 Zawodnikowi przysługuje prawo odwołania się od decyzji sędziego rundowego do Sędziego Głównego zawodów w ciągu 15 minut od zakończenia partii.

15.3 Decyzje sędziego głównego są w trakcie rozgrywania zawodów ostateczne.

Zawodnikowi przysługuje prawo zażalenia do Kolegium Sędziów ŚZSzach w ciągu 3 dni po zakończeniu zawodów.

15.4 Sędzia Główny ma obowiązek opracowanie komunikatu organizacyjnego rozgrywek, opublikowanie go na serwerze chessarbiter.com na 5 dni przed pierwszą rundą.

Po zakończeniu rozgrywek Sędzia Główny w ciągu 7 dni sporządza sprawozdanie końcowe, które przesyła w formie elektronicznej do: Przewodniczącego Kolegium Sędziów Śląskiego Związku Szachowego, Przewodniczącego Komisji Ewidencji, Klasyfikacji i Rankingu oraz Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych. Sprawozdanie powinno zawierać pełne tabele turniejowe ze ściśle wyznaczonymi miejscami wszystkich uczestników oraz następującymi danymi: nazwisko i imię, rok urodzenia, klub sportowy, uzyskany ranking, klasa sportowa.

16. Postanowienia końcowe

- 16.1 Organizator i wszyscy uczestnicy zawodów zobowiązani są do ścisłego przestrzegania aktualnych przepisów sanitarnych zawartych w wytycznych prawa powszechnego (Rozporządzenia Rady Ministrów, wytyczne SANEPID-u, itp.) w związku ze stanem zagrożenia epidemicznego COVID-19
- 16.2 Za ubezpieczenie zawodników odpowiedzialne są jednostki delegujące.
- 16.3 Za stan zdrowia zawodnika (zdolność do udziału w zawodach) odpowiada jednostka delegująca.
- 16.4 Przez cały czas zawodów drużyna musi posiadać pełnoletniego opiekuna odpowiadającego za bezpieczeństwo i sprawy wychowawcze.
- 16.5 Prawo interpretacji przepisów gry należy do Sędziego Głównego zawodów, a regulaminu do Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych i Komisji Młodzieżowej ŚZSszach.
- 16.6 W sprawach szachowych nie uregulowanych niniejszym Regulaminem ma zastosowanie Kodeks Szachowy.
- 16.7 Obowiązuje całkowity zakaz wnoszenia na salę gry telefonów komórkowych oraz innych telekomunikacyjnych urządzeń elektronicznych pod rygorem:
 - dla zawodników – przegrania partii
 - dla innych osób – zakazu wstępu na salę gry do końca turnieju.
- 16.8 Turniej będzie zgłoszony do oceny rankingowej FIDE.
- 16.9 Powyższy "Regulamin..." umieszczony został na stronie internetowej ŚZSszach:
www.szs.org.pl

Regulamin został opracowany przez
Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych i Komisję Młodzieżową
oraz zatwierdzony przez
Zarząd Śląskiego Związku Szachowego