



KOMUNIKAT ORGANIZACYJNY

Eliminacje strefowe OP-SL do finałów

Mistrzostw Polski Juniorów i Młodzików

Węgierska Górka, 11-18.10.2026

1. Organizator

Śląski Związek Szachowy

2. Cel turnieju

Wyłonienie finalistów MP Młodzików 2027, OOM 2027
Popularyzacja szachów wśród dzieci i młodzieży

3. Termin i miejsce

11-18.10.2026 – Ośrodek Wczasowy „AZALIA” ul. Parkowa 3, 34-350 Węgierska Górka

4. Warunki uczestnictwa

Zgodnie z „Wytycznymi w sprawie organizacji i przebiegu w roku 2026 zawodów Polskiego Związku Szachowego w szachach na szczeblu międzywojewódzkim i wojewódzkim”.

5. System rozgrywek

W zależności od liczby uczestników system szwajcarski 9 rundowy lub kołowy oddzielnie dla dziewcząt i chłopców w każdej grupie rozgrywkowej.

- D9, C9: rocznik 2017 i młodszy
- D11, C11: rocznik 2016 i 2015
- D13, C13: rocznik 2014 i 2013

6. Tempo gry

90 minut dla zawodnika oraz 30 sekund na każde posunięcie od początku partii.

7. Zgłoszenia

Zgłoszenia zawodników uprawnionych dokonują zainteresowane kluby do dnia **30.09.2026** na adres organizatora reprezentowanego przez:

- Dyrektor Turnieju, Martin Surman: szachy.martin@gmail.com

Dokonując zgłoszenia należy podać:

- a) Nazwisko i imię zawodnika oraz rok urodzenia
- b) Przynależność klubową (zgodną z wpisem do CR)
- c) Zapotrzebowanie dotyczące zakwaterowania i wyżywienia (także osób towarzyszących)

8. Wpisowe

Wpisowe (łącznie opłata startowa i klasyfikacyjno-rankingowa): 130 zł

Grupy: D9, D11, D13, C9, C11 i C13 zgłoszone są do FIDE

9. Zakwaterowanie i wyżywienie

Koszt zakwaterowania (pokoje wyposażone są w pełny węzeł sanitarny i TV) oraz wyżywienia (śniadania i kolacje w formie szwedzkiego stołu, obiad serwowany) wynosi:

OW „AZALIA” – Węgierska Górka, ul. Parkowa 3

- pokoje 2, 3 i 4 osobowe: 7 dni * 180 zł = 1260 zł
- pokoje 1 osobowe: 7 dni * 230 zł = 1610 zł

10. Finansowanie

Opłatę startową i rankingową oraz koszty zakwaterowania i wyżywienia pokrywają bezpośrednio jednostki delegujące – kluby. W/w opłaty należy dokonać najpóźniej do dnia **2.10.2026** przelewem na konto Śląskiego Związku Szachowego:

Bank BNP Paribas

54 2030 0045 1110 0000 0236 8940

podając w tytule dopisek „**MMJ Węgierska Górka**” i nazwiska osób, których dotyczy. Ośrodek oferuje ograniczoną liczbę pokoi każdego typu. Decyduje kolejność zgłoszeń!

11. Nagrody i awanse

- a) Zawodnicy, którzy uzyskają awans do rozgrywek finałowych otrzymają puchary
- b) Zdobywcy 6 pierwszych miejsc otrzymają nagrody i dyplomy

Prawo udziału w rozgrywkach finałowych uzyskują:

- w grupach D9 i C9 - **po 6 najlepszych** zawodniczek i zawodników
- w pozostałych grupach - **po 4 najlepszych** zawodniczek i zawodników

12. Do dyspozycji uczestników

- boisko do piłki nożnej
- stół do ping-ponga, rowery, kręgielnia
- wydarzenia towarzyszące: turniej błyskawiczny

13. Uwagi końcowe

- a) Każdy zawodnik, który pojawi się przy szachownicy z opóźnieniem większym niż 30 minut od regulaminowego rozpoczęcia rundy, przegrywa partię.
- b) W Mistrzostwach obowiązuje zakaz zgadzania się na remis przed wykonaniem 30 posunięcia czarnych. Zawodnicy łamiący zakaz będą karani porażką. Zawodnik, któremu zaproponowano remis przed 30 posunięciem czarnych powinien przywołać sędziego. Jego przeciwnik zostanie ukarany zgodnie z przepisami gry.
- c) Zawodnik może uczestniczyć w rozgrywkach wyłącznie pod opieką uprawnionej osoby dorosłej, wskazanej w trakcie rejestracji.
- d) Wszystkie grupy turniejowe będą zgłoszone do oceny rankingowej FIDE przy minimum 3 zawodników z rankingiem ELO.
- e) Za zdolność do startu oraz ubezpieczenie zawodnika odpowiada klub delegujący.
- f) Wszyscy zawodnicy powinni posiadać PESEL i aktualną licencję zawodniczą PZSzach.
- g) Mistrzostwa rozpoczynają się od kolacji 11.10.2026 i kończą obiadem 18.10.2026.
- h) Ostateczna weryfikacja zawodników nastąpi podczas odprawy technicznej w dniu 11.10.2026 **o godzinie 20.30** w sali rozgrywek w OW „AZALIA”.
- i) Biuro zawodów: OW „AZALIA” czynne 11.10.2026 od godziny **16.00 do 19.00**.

Dyrektor Turnieju
Martin Surman

Prezes ŚLZSzach
Michał Paździora