



REGULAMIN Drużynowych Mistrzostw Śląska Juniorów w szachach klasycznych na 2025 rok - Ekstraliga i I Liga

1. Organizator

Śląski Związek Szachowy

2. Cel rozgrywek

- wyłonienie Drużynowego Mistrza Śląska Juniorów;
- wyłonienie drużyn awansujących do Ekstraligi Juniorów oraz spadkowiczów do I Ligi Juniorów;
- podnoszenie poziomu gry oraz popularyzację sportu szachowego.

3. Termin i miejsce

Rozgrywki zostaną rozegrane systemem zjazdowym w miejscach wybranych przez organizatora. Szczegółowy harmonogram sesji zostanie opublikowany na stronie ChessArbiter oraz w kalendarzu Śląskiego Związku Szachowego.

4. Uczestnictwo

4.1 Każdy uczestnik turnieju automatycznie wyraża zgodę na gromadzenie, przetwarzanie i przekazywanie danych osobowych w zakresie związanym z obsługą turnieju, zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych. Administratorem danych osobowych do czasu zakończenia rozgrywek DMSJ w szachach klasycznych jest Śląski Związek Szachowy, Katowice ul. 1 Maja 24, e-mail: szs.kontakt@gmail.com.

Prawo startu mają Kluby zarejestrowane w Śląskim Związku Szachowym.

4.1 Kluby muszą posiadać licencję PZSzach.

4.2 Kluby nie mogą posiadać zaległości z tytułu opłat regulaminowych wobec ŚLZSzach.

4.3 Prawo do gry w Ekstralidze mają (załącznik nr 1 – Ekstraliga Juniorzy):

- drużyny, które zajęły miejsca 1-8 w Ekstralidze Juniorów 2024
- drużyny, które zajęły miejsca 1-2 w I Lidze Juniorów 2024

4.4 W przypadku rezygnacji z udziału w rozgrywkach Ekstraligi drużyn do niej uprawnionych, drużynami rezerwowymi są zespoły, które zajęły w poprzednim roku w I Lidze miejsca 3 i kolejne.

4.5 Prawo do gry w I Lidze mają drużyny, które zgłoszą swój udział. Każdy klub może zgłosić do rozgrywek dowolną ilość drużyn.

5. Skład drużyny i przepisy techniczne

5.1 Drużyna składa się z sześciu zawodników w następującej kolejności szachownic:

Szachownica 1 – junior lub juniorka, rocznik 2007 lub młodszy

Szachownica 2 – junior lub juniorka, rocznik 2007 lub młodszy

Szachownica 3 – junior lub juniorka, rocznik 2011 lub młodszy

Szachownica 4 – junior lub juniorka, rocznik 2011 lub młodszy

Szachownica 5 – juniorka, rocznik 2007 lub młodsza

Szachownica 6 – juniorka, rocznik 2011 lub młodsza

Na wszystkich szachownicach decyduje rocznik urodzenia.

5.2 Pod pojęciem „skład podstawowy” rozumie się:

- dwóch pierwszych zgłoszonych zawodników na szachownicach 1 i 2 juniora starszego,
- dwóch pierwszych zgłoszonych zawodników na szachownicach 3 i 4 juniora młodsze,
- pierwszą zawodniczkę zgłoszoną na szachownicy 5 juniorki starszej
- pierwszą zawodniczkę zgłoszoną na szachownicy 6 juniorki młodszej

5.3 Przy zgłaszaniu drużyny obowiązują zasady stosowane przez PZSzach tzn. zawodnik może być wpisany tylko raz na liście zgłoszeń drużyny i tylko w jednej drużynie.

5.4 Do drużyny można zgłosić dowolną liczbę zawodników i zawodniczek rezerwowych.

5.5 Juniorka może być zgłoszona na szachownicę juniora, ale bez prawa gry na szachownicy juniorki.

5.6 Juniorka młodsza zgłoszona na szachownicy juniorki młodszej może być wystawiana w składzie na szachownicę juniorki starszej, z prawem powrotu na szachownicę juniorki młodszej, przy zachowaniu kolejności „układu drabinkowego”.

5.7 Junior młodszy zgłoszony na szachownicę 3 lub 4 ma prawo do gry na szachownicy 1 lub 2 z zachowaniem „układu drabinkowego”, z prawem powrotu na swoją szachownicę.

5.8 Przy zgłaszaniu składów imiennych na poszczególne rundy trzeba zachować tzw. system drabinkowy.

5.9 Zmianę składu drużyny na mecz należy zgłosić sędziemu najpóźniej na 15 minut przed rundą. W przypadku braku zgłoszenia zmian obowiązuje skład podstawowy dla pierwszej rundy, dla kolejnych rundy skład z poprzedniej rundy.

- 5.10 Kapitanem drużyny może być dowolna osoba wyznaczona przez klub.
W przypadku niezgłoszenia zmiany kapitana na mecz, funkcje tę pełni osoba wyznaczona na kapitana w rundzie poprzedniej. Szczegółowe prawa i obowiązki zawarte są w Kodeksie Szachowym.

6. Uprawnienia zawodników do gry

- 6.1 Uprawnionym do gry jest zawodnik zgłoszony przez klub zgodnie z postanowieniami regulaminu i *załącznik nr 2 – juniorzy*.
- 6.2 Zgłoszeni zawodnicy muszą posiadać przynależność do danego klubu oraz licencję zawodniczą Polskiego Związku Szachowego. Zawodnik zagraniczny nie musi posiadać licencji zawodniczej PZSzach.
- 6.3 W rozgrywkach mogą występować jedynie zawodnicy, którzy zostali potwierdzeni do danego Klubu do dnia **05.01.2025 r.** Nie dotyczy zawodników posiadających status wychowanka tj. nie będących wcześniej członkami żadnego innego klubu.
Nie dopuszcza się do gry zawodników wypożyczonych i wypożyczanych.
- 6.4 Wstawienie do składu drużyny zawodnika nieposiadającego uprawnień do gry w danej drużynie spowoduje zweryfikowanie jego wyniku jako walkower.
- 6.5 Pozostawia się drużynom prawo dodatkowych zgłoszeń zawodników na dowolną pozycję listy zgłoszeń poza składem podstawowym w czasie trwania rozgrywek. Dodatkowy zawodnik nie może być wypożyczony, ani przeniesiony z innego klubu w czasie trwania rozgrywek.
- 6.6 Zgłoszenia dodatkowe należy przysyłać do Sędziego Głównego. Zawodnik uzyskuje prawo gry jeżeli zgłoszenie zostało dokonane nie później niż 1 dni (24 h) przed rundą.

7. System rozgrywek

- 7.1 Ekstraliga - rozgrywki rozegrane zostaną systemem rundowym, jednokołowym.
- 7.2 Losowanie numerów startowych w Ekstralidze dokonane zostanie komisyjnie przez Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych podczas spotkania Zarządu ŚLZSzach.
- 7.3 I Liga – system rozgrywek uzależniony jest od ilości startujących drużyn:
- powyżej 12 drużyn: system szwajcarski na dystansie 9 rund,
- w przypadku udziału 10 drużyn – system kołowy 9 rund,
- w przypadku 11 lub 12 drużyn o systemie rozgrywek zadecydują Wiceprezes Zarządu ds. młodzieżowych, Komisja Młodzieżowa ŚLZSzach, Sędzia Główny.
- 7.4 Kojarzenie w systemie szwajcarskim będzie wykonywane według punktów meczowych. Numery startowe przydziela się według następujących kryteriów: średni ranking międzynarodowy FIDE (w przypadku zawodnika bez rankingu międzynarodowego FIDE przyjmujemy do obliczeń ranking 1400) 6 zawodników z podstawowego składu, przy równym średnim rankingu decyduje wyższy ranking zawodnika na pierwszej i kolejnych szachownicach, losowanie.
- 7.5 W Ekstralidze drużyny z tego samego klubu rozgrywają mecz między sobą w pierwszej rundzie. Przepis ten dotyczy również I ligi w przypadku rozgrywek w systemie kołowym.

8. Tempo i przepisy gry

- 8.1 Tempo gry:
a. Ekstraliga – 90 minut plus 30 sekund na każde posunięcie od początku partii,
b. I Liga – 90 minut plus 30 sekund na każde posunięcie od początku partii.
- 8.2 W rozgrywkach obowiązują aktualne przepisy FIDE i Kodeksu Szachowego PZSzach.
- 8.3 Drużyna ma prawo rozpocząć mecz pod warunkiem obecności minimum czterech zawodników przy szachownicy, wpisanych do protokołu meczowego aktualnej rundy.
- 8.4 Każdy zawodnik, który pojawi się przy szachownicy (stoliku) z opóźnieniem większym niż 30 minut w stosunku do faktycznego rozpoczęcia rundy, przegrywa partię.
- 8.5 W rozgrywkach obowiązuje zakaz zgadzania się na remis przed wykonaniem 30 posunięcia czarnych. Zawodnicy łamiący zakaz będą karani porażką.
Zawodnik, któremu zaproponowano remis przed 30 posunięciem czarnych powinien przywołać sędziego. Jego przeciwnik powinien zostać ukarany zgodnie z przepisami gry.

9. Punktacja i ocena wyników

- 9.1 O kolejności zajętych miejsc przez drużyny decyduje punktacja odpowiednia dla systemu przeprowadzanych rozgrywek.
- 9.1.1 W przypadku turnieju rozgrywanego systemem kołowym:
a) suma (tzw. dużych) punktów meczowych,
b) suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
c) wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela),
d) wartościowanie Sonneborna-Bergera,
e) suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.
- 9.1.2 W przypadku turnieju rozgrywanego systemem szwajcarskim:
a) suma (tzw. dużych) punktów meczowych,

- b) suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
- c) wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela),
- d) wartościowanie Buchholza Cut-1 (z odrzuceniem najniższej wartości),
- e) wartościowanie pełne Buchholza,
- f) wartościowanie Sonneborna-Bergera,
- g) suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.

9.2 Punkty w meczach oblicza się następująco:

- a) 2 pkt. za zwycięstwo w meczu,
 - b) 1 pkt. za remis w meczu,
 - c) 0 pkt. za przegraną w meczu,
 - d) oddanie walkowera - minus 2 pkt. meczowe i 0 małych, za wygrany mecz walkowerem 2 pkt. meczowe i 6 małych,
 - e) w przypadku pauzy drużyna otrzymuje:
 - dla systemu szwajcarskiego 1 pkt. meczowy i 3 małe punkty, a zgłoszeni zawodnicy po 0,5 punktu,
 - dla systemu kołowego 0 pkt. meczowych i 0 pkt. małych.
- Małe punkty stanowią wyniki uzyskane przez zawodników na poszczególnych szachownicach licząc:
- 1 pkt. za zwycięstwo lub walkower,
 - 0.5 pkt. za remis,
 - 0 pkt. za przegraną lub oddany walkower.

9.3 Kolejność miejsc na szachownicy ustala się wg następujących kryteriów:

- a) liczba zdobytych punktów,
- b) wyższe miejsce drużyny.

9.4 Zawodnik klasyfikowany jest na szachownicy najniższej, na której grał.

10. Kryteria awansu i spadku

10.1 Ekstraliga

- pozostają drużyny, które zajmą miejsca 1-8,
- drużyny, które zajmą miejsca 9-10 spadają do I Ligi.

10.2 I Liga

- drużyny, które zajmą miejsca 1-2 awansują do Ekstraligi.

10.3 Wyklucza się awans drużyny klubowej do Ekstraligi, jeżeli w tej lidze klub jest już reprezentowany przez 2 drużyny. Awans uzyskuje kolejna drużyna z I Ligi.

11. Nagrody i wyróżnienia

11.1 Zwycięzca Ekstraligi otrzymuje tytuł Drużynowego Mistrza Śląska Juniorów.

11.2 Trzy najlepsze drużyny w Ekstralidze otrzymują dofinansowanie w wysokości:

I miejsce: 1.500,00 zł

II miejsce: 1.000,00 zł

III miejsce: 500,00 zł

wypłacane na konto klubu w terminie do 30 czerwca 2025 roku.

11.3 Najlepsze drużyny za miejsca I-III otrzymują puchary oraz po osiem medali złotych, srebrnych i brązowych.

11.4 Drużyny, które zajmą miejsca I-VI otrzymują dyplomy.

11.5 Za miejsca I-III na poszczególnych szachownicach zawodnicy otrzymują medale.

12. Finansowanie

12.1 Koszty organizacji ponosi organizator.

12.2 Koszty uczestnictwa ponoszą delegujące zawodników kluby, rodzice.

12.3 Opłatę startową i rankingową w kwocie ustalonej w Komunikacie Organizacyjno-Finansowym ŚLZSach na 2025 rok należy wpłacić w terminie podanym w komunikacie organizacyjnym.

13. Zgłoszenia

13.1 Kluby dokonują zgłoszenia drużyny i składów imiennych, zgodnie z załącznikiem nr 2, na adres mailowy Sędziego Głównego, którym jest Michał Paździora, michalpazdziora@gmail.com w terminie **do 05.01.2025 r.**

13.2 Sędzia upublicznia imienne składy drużyn równocześnie.

14. Postanowienia porządkowe i dyscyplinarne

14.1 Drużyna za wycofanie się z rozgrywek po przesłaniu imiennego składu drużyn ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2025 rok.

14.2 Drużyna za oddanie walkowerem jednego meczu oprócz straty punktów ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2025 rok.

14.3 W przypadku oddania walkowerem drugiego meczu, drużyna zostaje skreślona z rozgrywek oraz ukarana karą finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem opłat na 2025 rok.

- 14.4 Każda drużyna bez konsekwencji może oddać 2 partie walkowerem (nie dotyczy wyników zweryfikowanych przez sędziego).
- 14.5 Za każdy walkower ponad limit ustalona zostaje kara finansowa określona w taryfikatorze opłat na 2025 rok.
- 14.6 Drużyna, która przybędzie na salę gry ze spóźnieniem większym niż 30 minut od rozpoczęcia rundy przegrywa mecz. Analogicznie dotyczy to każdego zawodnika zgłoszonego do danego meczu. W sytuacjach szczególnych i uzasadnionych Sędzia Główny może wydłużyć czas oczekiwania na drużynę do 60 minut, jednak w każdym przypadku czas spóźnienia pomniejsza czas do namysłu. Zegary zostają włączone równocześnie dla wszystkich uczestników turnieju.
- 14.7 Wszelkie protesty dotyczące rozgrywek należy zgłaszać do Sędziego Głównego z kopią do Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych. Sędzia Główny jest zobowiązany do poinformowania klubów, których dotyczy ten protest.

15. Sędziowanie

- 15.1 Zawody prowadzi Sędzia Główny posiadający co najmniej klasę państwową, przy pomocy sędziów asystentów. Sędziego głównego wyznacza Zarząd a sędziów asystentów wyznacza Sędzia Główny w porozumieniu z Zarządem. Wszyscy sędziowie muszą posiadać aktualne opłaty roczne uprawniające do sędziowania i licencje sędziowskie.
- 15.2 Zawodnikowi przysługuje prawo odwołania się od decyzji sędziego rundowego do Sędziego Głównego zawodów w ciągu 15 minut od zakończenia partii.
- 15.3 Decyzje sędziego głównego są w trakcie rozgrywania zawodów ostateczne. Zawodnikowi przysługuje prawo zażalenia do Kolegium Sędziów ŚLZSzach w ciągu 3 dni po zakończeniu zawodów.
- 15.4 Sędzia Główny ma obowiązek opracowanie komunikatu organizacyjnego rozgrywek, opublikowanie go na serwerze chessarbiter.com na 5 dni przed pierwszą rundą.

16. Postanowienia końcowe

- 16.1 Organizator zawodów publikuje na stronie ŚLZSzach na minimum 2 tygodnie przed zawodami, stosowny komunikat określający koszty uczestnictwa i komplet ustaleń techniczno organizacyjnych.
- 16.2 Za ubezpieczenie zawodników odpowiedzialne są jednostki delegujące. Za stan zdrowia zawodnika (zdolność do udziału w zawodach) odpowiada jednostka delegująca. Wszyscy uczestnicy biorą udział w zawodach na własną odpowiedzialność.
- 16.3 Prawo interpretacji przepisów gry należy do Sędziego Głównego zawodów, a regulaminu do Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych i Komisji Młodzieżowej ŚLZSzach
- 16.4 W sprawach szachowych nie uregulowanych niniejszym Regulaminem mają zastosowanie Przepisy FIDE i Kodeks Szachowy.
- 16.5 Organizator zastrzega prawo do nieodpłatnego wykorzystywania zdjęć oraz materiałów audiowizualnych zrealizowanych podczas turnieju z udziałem uczestników zawodów w celach informacyjnych, sprawozdawczych i promocyjnych zawodów oraz sportu szachowego.
- 16.6 Przez cały czas trwania zawodów każda drużyna musi posiadać pełnoletniego opiekuna sprawującego opiekę wychowawczą, odpowiedzialnego za bezpieczeństwo i wszelkie szkody wyrządzone przez juniorów. Klub na prośbę sędziego głównego jest zobowiązany podać przed każdą sesją imię i nazwisko oraz nr telefonu opiekuna.
- 16.7 Zawodnik ma prawo posiadania na sali gry telefonu komórkowego lub innego urządzenia elektronicznego służącego do komunikacji pod warunkiem, że będzie ono całkowicie wyłączone i przechowywane w osobnym pakunku, torebce lub plecaku. Ponadto żaden z zawodników nie ma prawa ruszania tego pakunku w trakcie partii bez zgody sędziego.
- 16.8 Sędzia Główny na bieżąco publikuje w Internecie wszystkie wyniki zawodów.
- 16.9 Rozgrywki drużynowe będą zgłoszone do oceny rankingowej FIDE.
- 16.10 Osoby uczestniczące w imprezie sportowej (zawodnicy, opiekunowie, sędziowie) mają obowiązek zapoznania się regulaminami obowiązującymi na terenie obiektu w którym odbywają się zawody.
- 16.11 Prawo ostatecznej interpretacji „Regulaminu...” należy do Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych i Komisji Młodzieżowej ŚLZSzach.
- 16.12 Powyższy „Regulamin...” umieszczony został na stronie internetowej ŚLZSzach: www.szs.org.pl

Regulamin został opracowany
przez Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych i Komisję Młodzieżową
oraz zatwierdzony przez Zarząd Śląskiego Związku Szachowego