REGULAMIN
Drużynowych Mistrzostw Śląska Seniorów
w szachach klasycznych na 2026 rok
- Ekstraliga i I Liga

1. Organizator

Śląski Związek Szachowy

2. Cel rozgrywek

a) wyłonienie Drużynowego Mistrza Śląska Seniorów
b) wyłonienie drużyn awansujących do Ekstraligi Seniorów oraz spadkowiczów do I Ligi Seniorów
c) podnoszenie poziomu gry oraz popularyzacja sportu szachowego

3. Termin i miejsce

Rozgrywki zostaną rozegrane systemem zjazdowym w miejscach wybranych przez organizatora. Szczegółowy harmonogram sesji zostanie opublikowany na stronie ChessArbiter oraz w kalendarzu Śląskiego Związku Szachowego.

4. Uczestnictwo

4.1 Każdy uczestnik turnieju automatycznie wyraża zgodę na gromadzenie, przetwarzanie i przekazywanie danych osobowych w zakresie związanym z obsługą turnieju, zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych. Administratorem danych osobowych do czasu zakończenia rozgrywek DMŚS w szachach klasycznych jest Śląski Związek Szachowy, Katowice ul. 1 Maja 24, e-mail: szs.kontakt@gmail.com.

4.2 Prawo startu w DMŚS mają wszystkie Kluby zarejestrowane w Śląskim Związku Szachowym.

4.2.1 Prawo do gry w Ekstralidze mają (*załącznik nr 1 – Ekstraliga Seniorzy*):
- drużyny, które zajęły miejsca 1 - 8 w Ekstralidze Seniorów 2025
- drużyny, które zajęły miejsca 1 - 2 w I Lidze Seniorów 2025

4.2.2 W przypadku rezygnacji z udziału w rozgrywkach Ekstraligi Seniorów drużyn do niej uprawnionych, drużynami rezerwowymi są zespoły, które zajęły w 2025 roku w I Lidze miejsca 3 i kolejne. Prawo do gry w I Lidze Seniorów mają drużyny, które zgłoszą swój udział. Każdy klub może zgłosić do rozgrywek dowolną liczbę drużyn.

4.3. Kluby muszą posiadać licencję PZSzach.

4.4. Kluby nie mogą posiadać zaległości z tytułu opłat regulaminowych wobec ŚLZSzach.

5. Skład drużyny i przepisy techniczne

5.1 Drużyna składa się z sześciu zawodników w następującej kolejności szachownic:

- 5 seniorów
- 1 kobieta

5.2 Pod pojęciem „skład podstawowy" rozumie się pięciu pierwszych zawodników oraz zawodniczkę zgłoszoną pod nr 1 wśród kobiet.

5.3 Przy zgłaszaniu drużyny obowiązują zasady stosowane przez PZSzach tzn. **zawodnik może być wpisany tylko raz na liście zgłoszeń drużyny i tylko w jednej drużynie.**

5.4 Do drużyny można zgłosić dowolną liczbę zawodników i zawodniczek rezerwowych.

5.5 Zawodniczka zgłoszona do gry na szachownicy 6 ma prawo do gry na szachownicy 1-5 z zachowaniem układu drabinkowego.

5.6 Przy zgłaszaniu składów imiennych na poszczególne rundy trzeba zachować tzw. system drabinkowy, skład musi być kompletny.

5.7 Zmianę składu drużyny na mecz należy zgłosić sędziemu najpóźniej na 15 minut przed rundą. W przypadku braku zgłoszenia zmian, obowiązuje skład podstawowy dla pierwszej rundy, a dla kolejnych – z rundy poprzedniej.

5.8 Kapitanem drużyny może być dowolna osoba wyznaczona przez klub. W przypadku niezgłoszenia zmiany kapitana na mecz, funkcje tę pełni osoba wyznaczona na kapitana w rundzie poprzedniej. Szczegółowe prawa i obowiązki zawarte są w Kodeksie Szachowym.

6. Uprawnienia zawodników do gry

6.1 Uprawnionym do gry jest zawodnik zgłoszony przez klub zgodnie z postanowieniami regulaminu i załącznika nr 2 – seniorzy.

6.2 Zgłoszeni zawodnicy muszą posiadać przynależność do danego klubu oraz licencję zawodniczą Polskiego Związku Szachowego. Zawodnik zagraniczny nie musi posiadać licencji zawodniczej PZSzach.

6.3 W rozgrywkach mogą występować jedynie zawodnicy, którzy zostali potwierdzeni do danego klubu **do dnia 28.09.2026 r.** Nie dotyczy zawodników posiadających status wychowanka, tj. nie będących wcześniej członkami żadnego innego klubu.

6.4. **Istnieje możliwość wypożyczenia do rozgrywek DMŚS tylko jednego zawodnika (mężczyzny lub kobiety), wypożyczenie musi zostać jednak dokonane najpóźniej w dniu przesłania składów czyli 28.09.2026 r.**

6.5 Wstawienie do składu drużyny zawodnika nieposiadającego uprawnień do gry w danej drużynie spowoduje zweryfikowanie wyniku jego drużyny jako walkower meczowy.

6.6 Pozostawia się drużynom prawo dodatkowych zgłoszeń zawodników posiadających udokumentowaną przynależność klubową na dzień **28.09.2026 r.** lub status wychowanka, na dowolną pozycję listy zgłoszeń poza składem podstawowym w czasie trwania rozgrywek. Dodatkowy zawodnik nie może być jednak przeniesiony ani wypożyczony z innego klubu.

6.7 Zgłoszenia dodatkowe należy przesyłać do Sędziego Głównego. Zawodnik uzyskuje prawo gry, jeżeli zgłoszenie zostało dokonane i zatwierdzone przez Sędziego nie później niż 48 godzin przed rundą.

6.8 W każdym meczu w każdej z drużyn może uczestniczyć dowolna liczba zawodników z Ukrainy i krajów należących do Unii Europejskiej oraz najwyżej jeden z krajów spoza Unii

7. System rozgrywek

7.1 Ekstraliga - rozgrywki rozegrane zostaną systemem rundowym, jednokołowym.

7.2 Losowanie numerów startowych w Ekstralidze i I Lidze (w przypadku rozgrywek systemem kołowym), dokonane zostanie komisyjnie przez Wiceprezesa Zarządu ds. Sportowych podczas spotkania Zarządu ŚLZSzach.

7.3 I Liga – system rozgrywek uzależniony jest od liczby startujących drużyn:

- powyżej 12 drużyn: system szwajcarski na dystansie 9 rund,
- w przypadku udziału 10 i mniej drużyn – system kołowy,
- w przypadku 11 lub 12 drużyn o systemie rozgrywek zadecydują Wiceprezes Zarządu ds. Sportowych i Sędzia Główny, a informacja o systemie zostanie podana w komunikacie organizacyjnym najpóźniej na 7 dni przed turniejem.

7.4 Kojarzenie w systemie szwajcarskim będzie wykonywane według punktów meczowych.

7.5 Numery startowe, w rozgrywkach przeprowadzanych systemem szwajcarskim, przydziela się według następujących kryteriów: średni ranking międzynarodowy FIDE (w przypadku zawodnika bez rankingu międzynarodowego FIDE przyjmujemy do obliczeń ranking 1400) sześciu zawodników z podstawowego składu, przy równym średnim rankingu decyduje wyższy ranking zawodnika na pierwszej i kolejnych szachownicach. W przypadku dalszego braku rozstrzygnięcia decyduje losowanie.

7.6 W Ekstralidze drużyny z tego samego klubu rozgrywają mecz między sobą w pierwszej rundzie. Przepis ten dotyczy również I ligi w przypadku rozgrywek w systemie kołowym.

8. Tempo i przepisy gry

8.1 Tempo gry: **60 minut z dodawaniem 30 sekund** na każde posunięcie od początku partii.

8.2 W rozgrywkach obowiązują aktualne przepisy FIDE i Kodeksu Szachowego PZSzach.

8.3 Drużyna ma prawo rozpocząć mecz pod warunkiem obecności minimum czterech zawodników przy szachownicy, wpisanych do protokołu meczowego aktualnej rundy.

8.4 Każdy zawodnik, który pojawi się przy szachownicy (stoliku) z opóźnieniem większym niż **30 minut** w stosunku do faktycznego czasu rozpoczęcia rundy, **przegrywa partię**.

9. Punktacja i ocena wyników

9.1 O kolejności zajętych miejsc przez drużyny decyduje punktacja odpowiednia dla systemu przeprowadzanych rozgrywek.

9.1.1 W przypadku turnieju rozgrywanego systemem kołowym:

a) suma (tzw. dużych) punktów meczowych,

b) suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,

c) wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela),

d) wartościowanie Sonneborna-Bergera,

e) suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.

9.1.2 W przypadku turnieju rozgrywanego systemem szwajcarskim:

a) suma (tzw. dużych) punktów meczowych,

b) suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,

c) wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela),

d) wartościowanie Buchholza Cut-1,

e) wartościowanie pełne Buchholza,

f) wartościowanie Sonneborna-Bergera,

g) suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.

9.2 Punkty w meczach oblicza się następująco:

a) 2 pkt. za zwycięstwo w meczu,

b) 1 pkt. za remis w meczu,

c) 0 pkt. za przegraną w meczu,

d) oddanie walkowera - minus 2 pkt. meczowe i 0 małych, za wygrany mecz walkowerem 2 pkt. meczowe i 6 małych.

e) w przypadku pauzy drużyna otrzymuje:

-dla systemu szwajcarskiego 1 pkt. meczowy i 3 małe punkty,

-dla systemu kołowego 0 pkt. meczowych i 0 pkt. małych.

9.3 Kolejność miejsc na szachownicy ustala się wg następujących kryteriów:

a) liczba zdobytych punktów,

b) wyższe miejsce drużyny.

9.4 Zawodnik klasyfikowany jest na szachownicy na której zagrał więcej partii, a w przypadku równej ilości na najniższej, na której grał.

10. Kryteria awansu i spadku

10.1 Ekstraliga

-pozostają drużyny, które zajmą miejsca 1 - 8,

-drużyny, które zajmą miejsca 9 - 10 spadają do I Ligi.

10.2 I Liga

-drużyny, które zajmą miejsca 1 - 2 awansują do Ekstraligi.

10.3 Wyklucza się awans drużyny klubowej do Ekstraligi, jeżeli w tej lidze klub jest już reprezentowany przez 2 drużyny. Awans uzyskuje kolejna drużyna z I Ligi.

11. Nagrody i wyróżnienia

11.1 Zwycięzca Ekstraligi otrzymuje tytuł Drużynowego Mistrza Śląska Seniorów.

11.2 Cztery najlepsze drużyny w Ekstralidze otrzymują nagrody finansowe w wysokości:

I miejsce: 4000,00 zł

II miejsce: 2500,00 zł

III miejsce: 1000,00 zł

IV miejsce: 500,00 zł

Nagrody dla zwycięskich zespołów przekazane zostaną na konta klubów niezwłocznie po zakończeniu rozgrywek.

11.3 Najlepsze drużyny za miejsca I - III otrzymują puchary oraz po osiem medali złotych, srebrnych i brązowych.

11.4 Za miejsca I - III na poszczególnych szachownicach zawodnicy otrzymują medale.

12. Finansowanie

12.1 Koszty organizacji ponosi organizator.

12.2 Koszty uczestnictwa ponoszą kluby.

12.3 Opłatę wpisową i rankingową w kwocie ustalonej w Komunikacie Organizacyjno-Finansowym ŚLZSzach na 2026 rok należy wpłacić w terminie podanym w komunikacie organizacyjnym.

13. Zgłoszenia

13.1 Kluby dokonują zgłoszenia drużyny oraz składów imiennych, zgodnie z załącznikiem nr 2, na adres Sędziego Głównego, którym jest Paweł Więcek wiecekpawel@poczta.onet.pl i do Wiceprezesa ds. Sportowych Dawida Boruty dawidboruta@gmail.com **do 28.09.2026 r.**

13.2 Sędzia Główny upublicznia imienne składy drużyn równocześnie.

14. Postanowienia porządkowe i dyscyplinarne

14.1 Drużyna za wycofanie się z rozgrywek po przesłaniu imiennego składu drużyn ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2026 rok.

14.2 Drużyna za oddanie walkowerem jednego meczu oprócz straty punktów ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2026 rok.

14.3 W przypadku oddania walkowerem drugiego meczu, drużyna zostaje skreślona z rozgrywek oraz ukarana karą finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem opłat na 2026 rok.

14.4 Każda drużyna bez konsekwencji może oddać 2 partie walkowerem (nie dotyczy wyników zweryfikowanych przez sędziego).

14.5 Za każdy walkower ponad limit ustalona zostaje kara finansowa określona w taryfikatorze opłat na 2026 rok.

14.6 Drużyna, która przybędzie na salę gry ze spóźnieniem większym niż 30 minut od faktycznego rozpoczęcia rundy przegrywa mecz. Analogicznie dotyczy to każdego zawodnika zgłoszonego do danego meczu. W sytuacjach szczególnych i uzasadnionych Sędzia Główny może wydłużyć czas oczekiwania na drużynę do 45 minut, jednak w każdym przypadku czas spóźnienia pomniejsza czas do namysłu. Zegary zostają włączone równocześnie dla wszystkich uczestników turnieju.

14.7 Wszelkie protesty dotyczące rozgrywek należy zgłaszać do Sędziego Głównego z kopią do Wiceprezesa Zarządu ds. Sportowych. Sędzia Główny jest zobowiązany do poinformowania klubów, których dotyczy ten protest.

15. Sędziowanie

15.1 Zawody prowadzi Sędzia Główny posiadający co najmniej klasę centralną, przy pomocy sędziów asystentów. Sędziego Głównego wyznacza Zarząd, a sędziów asystentów wyznacza Sędzia Główny, w porozumieniu z Zarządem. Wszyscy sędziowie muszą posiadać aktualne opłaty roczne uprawniające do sędziowania i licencje sędziowskie.

15.2 Zawodnikowi przysługuje prawo odwołania się od decyzji sędziego rundowego do Sędziego Głównego zawodów w ciągu 15 minut od zakończenia partii.

15.3 Decyzje sędziego głównego są w trakcie rozgrywania zawodów ostateczne. Zawodnikowi przysługuje prawo zażalenia do Kolegium Sędziów ŚLZSzach w ciągu 3 dni po zakończeniu zawodów.

15.4 Sędzia Główny ma obowiązek opracowania komunikatu organizacyjnego rozgrywek i opublikowania go na serwerze chessarbiter.com na 7 dni przed pierwszą rundą.

16. Postanowienia końcowe

16.1 Za ubezpieczenie zawodników odpowiedzialne są jednostki delegujące.

16.2 Za stan zdrowia zawodnika (zdolność do udziału w zawodach) odpowiada jednostka delegująca.

16.3 Ostateczne prawo do interpretacji przepisów gry należy do Sędziego Głównego zawodów, a regulaminu do Wiceprezesa Zarządu ds. Sportowych ŚLZSzach.

16.4 W sprawach szachowych nieuregulowanych niniejszym Regulaminem mają zastosowanie aktualne przepisy Polskiego Związku Szachowego i FIDE.

16.5 Rozgrywki drużynowe będą zgłoszone do oceny rankingowej FIDE.

16.6 Powyższy Regulamin umieszczony został na stronie internetowej ŚLZSzach: www.szs.org.pl

Regulamin został opracowany przez
Wiceprezesa Zarządu ds. Sportowych
oraz zatwierdzony przez
Zarząd Śląskiego Związku Szachowego